

Un Modelo para Diseñar la Interacción Humano-Computadora (MODIHC)

Flor E. Narciso

Universidad de Los Andes, Departamento de Computación - GIDyC,
Mérida, Venezuela, 5101
fnarciso@ing.ula.ve
y

Tania J. Rodríguez

Universidad de Los Andes, Departamento de Informática – SERBIULA,
Mérida, Venezuela, 5101
taniana@ing.ula.ve

ABSTRACT

In this paper, a new model, called MODIHC, is presented. This model allows to design all the aspects involved in the interaction between humans and computers when computerized systems are being developed. This model consists of four components: users, system functionality, work environment and technology, which closely are related to each other. The designer of the system is the one in charge to integrate these four components, with the purpose of producing usable, safe, useful, effective and efficient computerized systems.

Keywords: Human-Computer Interaction, User Interfaces, User-Centered Design.

RESUMEN

En este artículo se presenta un modelo, denominado MODIHC, que permite diseñar todos los aspectos involucrados en la interacción entre un humano y una computadora cuando se están desarrollando sistemas computarizados. Este modelo consta de cuatro componentes: usuarios, funcionalidad del sistema, ambiente de trabajo y tecnología, los cuales están estrechamente relacionados entre sí. El diseñador del sistema es el encargado de integrar estos cuatro elementos, con el fin de producir un sistema computarizado usable, seguro, útil, efectivo y eficiente.

Palabras claves: Interacción Humano-Computadora, Interfaces de Usuario, Diseño Centrado en el Usuario.